**Отдел ГОЧС и МР Администрации Советского района информирует**

Ежегодно с наступлением летнего периода на водоемах края увеличиваются происшествия, в результате которых тонут и гибнут люди. Основной всплеск происшествий приходится на самые жаркие летние месяцы: июнь и июль.

Основными причинами гибели обычно является купание в необорудованных и не предназначенных для этого местах. При этом купающие в большинстве случаев находились в состоянии алкогольного опьянения. В числе погибших часто бывают дети дошкольного возраста и школьники. Причинами детской гибели послужило нахождение их у водоемов без надзора родителей и взрослых людей.

Работникам образовательных учреждений необходимо особое внимание уделить профилактической работе с детьми по разъяснению правил безопасного поведения на водных объектах, в том числе и в детских дошкольных учреждениях. Родители, не оставляйте детей вблизи водоемов без внимания.

Правила поведения на воде.

1. Купайтесь только на официальных пляжах.

2. Не ныряйте в незнакомых местах.

3. Не заплывайте за буйки.

4. Не выплывайте на судовой ход и не приближайтесь к судам.

5. Не устраивайте в воде игр, связанных с захватами.

6. Не плавайте на надувных матрасах или камерах.

7. Не купайтесь в нетрезвом виде.

**Если застала судорога.**

Зачастую оказывается, что, даже соблюдая все правила поведения на воде, можно попасть в беду. Самая распространенная опасность – судороги. Почувствовав, что это произошло, самое главное – не поддаваться панике. Нужно на секунду погрузиться под воду и, распрямив ногу, с силой потянуть на себя ступню за большой палец.

**Если тонет человек.**

Конечно, может оказаться и так, что у вас на глазах тонет человек. Две первоочередные задачи, стоящие перед вами: безопасное извлечение пострадавшего и вызов скорой медицинской помощи.

Заметив тонущего человека, сразу определите, нет ли под рукой средства, которое можно бросить пострадавшему. Если ничего подходящего не оказалось, к пострадавшему следует добираться вплавь, предварительно ободрив его криком. Подплыв к утопающему, нужно поднырнуть под него и, взяв сзади, транспортировать к берегу.

Следует учесть, что пострадавший, теряющий сознание от недостачи кислорода, может схватить вас и потащить за собой. В этом случае вам необходимо немедленно нырнуть под воду – инстинкт самосохранения заставит его отпустить вас. Если человек уже погрузился в воду, не прекращайте попыток найти и извлечь его, а затем вернуть к жизни.

**Первая помощь утопающему.**

Вытащив пострадавшего на берег, осмотрите его рот и нос: они могут быть забиты илом или песком (их нужно прочистить пальцами, повернув голову человека на бок). Затем положите человека животом на свое колено (голову свесить лицом вниз) и, сильно нажав на поясницу, выплесните воду из желудка и дыхательных путей. Все это надо делать быстро, а затем перевернуть пострадавшего на спину и начать искусственное дыхание.

Встаньте на колени слева, максимально запрокиньте голову утонувшего (это очень важно) и, сместив челюсть вниз, раскройте ему рот. Сделайте глубокий вдох, приложите свои губы к губам пострадавшего (через платок или марлю) и с силой выдохните воздух.

Если у утонувшего нет сердцебиения, искусственное дыхание сочетают с непрямым массажем сердца. Для этого одну ладонь положите поперек нижней части грудины (но не на ребра!), другую – поверх первой накрест. Надавите на грудину так, чтобы она прогнулась на 3-5 см и отпустите. Прогибать нужно сильно, толчком, используя вес своего тела. Через каждое вдувание делайте 4-5 надавливаний. Не прекращайте реанимационных действий до прибытия скорой помощи.

Детям и младенцам нельзя делать полный вдох во избежание разрыва легких, а надавливание необходимо производить одной ладонью (детям) или двумя пальцами (младенцам).

В заключение хочется отметить, что бдительность и осторожность на воде никогда не помешают, даже если вы самый лучший пловец с медицинским образованием. Учитесь сами и учите детей во избежание трагедии.

**Если вы попали в беду или стали свидетелем происшествия, немедленно сообщите об этом на телефон «112».**